

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	34
種族	グライアイ			境遇	大成功
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	15	8	15	8	7
ボーナス	3	4	5	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	7	3	2

HP	51
MP	45
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	0	6	4	3	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
小型ハンマー	
楔	
楔	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 808
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルストミスト	★		パッシブ					
効果:	ダメ与時、物魔-5 SN続							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果:	射撃攻撃を行う。							
キャリバー	1							
効果:	キャリバー取得							
AM:魔導銃	1							
効果:	命中+1D							
デスターゲット	1	6	マイナー					
効果:	ダメージ+敏捷							
バタフライダンス	1							
効果:	回避+1D							
ドッジムーブ	5	2	回避					
効果:	回避+ [SL+2]							
インベナム	3	6	攻撃					
効果:	1点ダメ与。毒[3]							
ダンシングヒーロー	1		判定直前				SN1	
効果:	判定+1D							
シックスセンス	1							
効果:	奇襲によるダイス減無効							
トレーニング:感	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
マジックキャンドル	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

出身:東方 唐佐(トゥッサ)国
 職業:行商人、航海士、武士
 「わしは武士、じゃけんども時代は魔導銃ぜよ！」
 半蔵同様、東方の戦国時代末期、激動の世を駆け、オオド開国の為に尽力した武士。
 故郷がオオドの田舎であるため、詠りが強い。
 元々はサムライだったが西方から伝わったガンスリンガーに心を打たれ、時代は魔導銃と言いつつ。
 好奇心旺盛で新しい物が好き。商才がある。
 オオドが平和になってからは海の向こうが見たい！と言って世界を旅しに出かけた。
 昔、攘夷運動に参加していた際、幕府が裏で雇った妖魔に襲われ、瘴気を発症。グライアイとなる。本人は全く気にしていない。
 おりょうという元・芸者の妻がいる。
 カステラと軍鶏鍋が好き。