

| | | | | | |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| シア | | | | | |

| | | | | | |
|------------|------|-------|------|-----|---------|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | シーフ | レベル | 12 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20(見た目) |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 傷病 |
| 出自 (効果) | 狩人 | | | 目標 | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 24 | 27 | 6 | 24 | 6 | 8 |
| ボーナス | 3 | 8 | 9 | 2 | 8 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 3 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 10 | 10 | 2 | 9 | 3 | 5 |

| | |
|-------|-----|
| HP | 101 |
| MP | 93 |
| フェイント | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | デスニードル | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | デスニードル | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ロストデビルズキャップ | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | ロストデビルズマント | | | | 1 | 2 | | | |
| 装身具 | ロストデビルズアイ | | | | | | | 4 | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 10 | 0 | 3 | 19 | 8 |
| スキル | オーバーパス | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | 9 | 10 | | | | | |
| 総計(両) | | | 8 | 20 | | | | | |
| ダイス数 | | | 3d | 2 d | 3 d | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 9 | | 9 | + 3 d |
| トラップ解除 | 10 | | 10 | + 3 d |
| 危険感知 | 9 | | 9 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | 3 | + d |
| 鍊金術判定 | | | | + d |

現在重量: 14

最大重量: 16 所持金: 14984

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|-----|--------|------|---------|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 狼族、移動力+5m、行動値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2] | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルを無効化、使用済にする。 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 「右/左手」にそれぞれ短剣・鞭を装備しているとき、その二つの武器の「命中修正、攻撃力、行動修正」を合計し、「種別、効果」を全て備えた「装備部位:双」の一つの武器として扱う。*宣言を必要とするものは同時に使用できない。 | | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合【毒(SL)】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| スティール | 1 | 3 | ダメージロール直後 | | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果: エネミーを対象としたダメージロール直後に使用。対象のドロップ品を一つ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う(ドロップ品の決定に際するギルドサポートも適用)。ドロップ品が決定されないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]を得る。 | | | | | | | | |
| アームズマスター:短剣 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 取得時に「短剣、鞭」から一つ選択。選択した武器の命中判定に+1D。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避判定に+1D。 | | | | | | | | |
| フェイント | ★ | 4 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 自分の行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 盾非装備のとき、回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]。 | | | | | | | | |
| クイックステップ | ★ | 5 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 《ステップ:～》のダンサーのスキルを二つ使用できる。 | | | | | | | | |
| ミステリアスダンス | 2 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 敏捷 | | |
| 効果: 対象の【精神】と対決。この対決の判定の達成値に+[SL×2]。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。 | | | | | | | | |
| ステップ:ダーク | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]。この効果はシーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ステップ:ファイア | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 攻撃のダメージに+[SL×3]。この効果はシーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | ★ | | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 判定の直前に使用し、その判定に+1D。 | | | | | | | | |

命中7d+8 ダメ4d+34(2体以上で+2)(ソードダンス使用で+10) 回避3d+20(ドッジムーブ使用で+3)(ジャストディフェンス使用で+2)
自分が回避成功で、自分を攻撃した敵はスリップ(ロストデビルズマント)
暗闇無効(ロストデビルズキャップ)
エンカレッジジ/スティール3/エフェクトスキップ10/フックダウン3/キャッチアウト5/インタラプト
【ターン1】 MP24~28消費
<セットアップ>
クイックステップ5/ステップダーク4/ステップファイア4
シーン終了まで自身の攻撃のダメに+9、回避判定の達成値に+6
<マイナー> 理力符×1 <メジャー> ワイドアタック4orビースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5
武器攻撃を魔法ダメに変更/2体以上対象でダメ+2,ダメ+5(ロストデビルズキャップ),命中判定に+4d,対象に1点以上のダメで[毒3+2(デスニードル)=毒5]メインプロセス終了まで持続。
【ターン2】 MP14~24消費
<セットアップ>
ミステリアスダンス4 射程10m
敵精神vs敏捷(2d+9+達成値に+4=2d+13) 成功で逆上
<マイナー> フェイント4orソードダンス5/ <メジャー> ワイドアタック4orビースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5
自身の武器攻撃のリアクションに-1d,orダメージに+10/メインプロセス終了まで持続
<命中>
アームズマスター:短剣=+1d
ロストデビルズ装備数効果=+2
<回避>

キャラクター名
シア

— プレイヤー名

所持品