キャラクター名: キシリア＝デンゼル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	2820		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			家族に魔法使いがいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	5	3		17 + 1	3
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	11	2		18	3
心	12	知力	10	3		25 + 1	4
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	5		
スカウト	2		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
発動体化加工ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手	知性の指輪	知力+1
腰	聖印	アステリアの聖印
足		
その他	知性の指輪	知力+1

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷+1

その他メモ

「キシリアですにゃ。まぁ適当によろしゅー?」
語尾が「にゃ」「ですねぃ」で終わる脱力系口調。笑い声は「にほはははは」

脱力系アステリア神官。
地味に高位の神官だった母親にレベレイションもらって神官になった。
→高レベルの魔法をかけられた+家族に(神聖)魔法使い

幼少期からあんまりにも脱力してたせいでクエストを喰らい「おとーさんのてつだいをする」とかやらされてた模様。
→おとーさんは商売人

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キシリア=デンゼル

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
【専用化】	
聖印	50
【名誉アイテム】	

名誉点 所持 149 /合計 199

一般装備品 (消耗チェック)

【持っていればいいもの】
冒険者セット
ロープ10mx10
フックx5
くさび*10
ハンマーx2
スカウトツール
聖印x5
望遠鏡

【消費】
保存食一週間分x4
5点魔晶石x5
5点マナチャージクリスタルx2
消魔の守護石3点
俊足の指輪
疾風の腕輪
知性の指輪x3
叡智の腕輪
アウェイクポーションx4
ワインの瓶x2

【ふれーばー】
贈り物のハンカチ
赤ワインx4
白ワインx4

所持金 1214 G

預金・借金 G