キャラクター名: マリーナ・ベルナルディ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	フィルボル			**境遇**	天啓
出自（効果）	学者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	12	7	9	18	9
ボーナス	2	2	4	2	3	6	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	3	4	8	4

HP	37
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			3	0	4	0	8	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0	3	8	8	11	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
-MPポーション*5	
HPポーション*3	
毒消し*2	

現在重量： 10

最大重量： 11

所持金： 170

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0にする。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHPを[3D+CL*3]回復する。							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果：	行動済の対象を未行動にする。							
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果：	対象の攻撃のダメージに+[SL]D分上乗せする。							
エチュード	1	4	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：	対象の攻撃のダメージに+[SL*2]							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象の「シナリオ～回」のスキルの使用回数を1回分回復する。							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテム鑑定の判定に+1する。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定に成功すると対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。							
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復を行う効果に+2する。							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値を+3する。							
効果：								
効果：								
効果：								