

| | |
|------------------|--------|
| キャラクター名 御喜 浅海 | プレイヤー名 |
|------------------|--------|

| | | | | |
|-----|--|--------|-----|----|
| 種族 | 天使 | レベル | 1 | |
| ジョブ | アストラルヴァンガード | カオスレート | +3 | |
| 国籍 | 性別 | 女 | 年齢 | 15 |
| クラブ | 部 | クラス | 高1年 | 1組 |
| 経緯 | 義務：アウルの力に目覚めたからには、この力を世の為に使うのが使命だと考えた。 | | | |
| 好き | 携帯電話、ゲーム | | | |
| 嫌い | 中二病、お笑い | | | |

| | | | | | | |
|-----|-----|----|----|-------|-----|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 | 生命力 | 上限： 10 |
| 学力 | 14 | +4 | 18 | 2d+ 6 | アウル | 上限： 3 |
| 青春力 | 10 | | 10 | 2d+ 3 | | |
| 政治力 | 6 | -2 | 4 | 2d+ 1 | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |

| 道具類 | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|-----|----------|----|--|
| 1 | ワンド | | 威力1 射程1 魔撃2 価格4 |
| 2 | レザーグローブ | | 装甲1 物理制限 堅牢2 価格2 |
| 3 | シルバーリング | | 装甲1 魔法制限 価格1 |
| 4 | お酒 | | <アウル>が1点回復し、[眠気]の変調を受ける。このアイテムは使用すると、消費される。*価格1 |
| 5 | おせっかいな友人 | | 1つでも敵役である、同じシーンに登場しているキャラクター一人を敵に選ぶ。一発だけ、自動判定に対する「回避」の属性を減らす。このアイテムは使用すると、消費される。*価格1 |
| 6 | ポーション | | 1つでも敵役である、同じシーンに登場しているキャラクター一人を敵に選ぶ。自動判定の成功率を10%だけ減らす。このアイテムは使用すると、消費される。 |
| 基本 | 基本武器(弓) | | 威力1 射程1 |

| | | | |
|-------|-----------|-------|-----------|
| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |

| | | | | | |
|---|---------------------|--|---------------------|---|---------------------|
| 授業 | 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 |
| | 生存訓練 | 通常授業 | 祝福 | ライトヒール | ヒール |
| | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 |
| | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 |
| | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ 常駐 | ○ 常駐 | ○ 支援 | ○ 補助 | ○ 補助 | |
| ◆【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。 | | ◆【学力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。 | | ◆戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。【アウル】1点を消費して、【学力】で判定を行う。成功すると、そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が<授業レベル×1>点上昇する。 | |
| ◆好きな時に使用できる。【アウル】を1点消費するたびに、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ。目標の【生命力】を<1D6+そのキャラクターに対する好意>点回復することができる。 | | ◆自分と同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。【アウル】1点を消費して、【青春力】の判定に成功すると、目標の【生命力】を<判定の達成値×1>点回復することができる。 | | | |

| | | | | | |
|---|---------------------|----------------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| 授業後 | 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 |
| | 治癒の光 | 特別講義 | | | |
| | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 |
| | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 |
| | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ 補助 | ○ 常駐 | ○ | ○ | ○ | |
| ◆スキルやアイテムの効果によって、目標の生命力が回復したときに使用できる。回復する生命力の値が<コミュレベル+1>点上昇する。 | | ◆【学力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。 | | | |

| | | | | | |
|----|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| 専攻 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 |
| | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 |
| | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| | | | | | |

| | | | |
|------|-------------------------|------|---------|
| 成長 | 効果 | 選択回数 | 成功度表 |
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | | ~10 失敗 |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | | 11~14 1 |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | | 15~19 2 |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | | 20~24 3 |
| | | | 25~29 4 |
| | | | 30~ 5 |