

キャラクター名 マクシミリアン・ブルーナス	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	男	年齢
18			
クラブ	部	クラス	高3 年 111 組
経緯	憧憬		
好き	目立つこと、約束		
嫌い	野菜、運動		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	12	4	16	2d+ 5		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 デュエリングシールド			射程0 威力3 装甲1 精度2 価格5
2 安全ヘルム			装甲2 物理制限 堅牢2 価格3
3 後輩			装備 手下 価格：4 政治力の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。
4 焼きそばパン			支援 食物 価格：1 同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の生命かを200点回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
5 お酒			支援 食物 価格：1 <アウル>が1点回復し、[眠気]の変調を受ける。このアイテムは使用すると、消費される。
6 ポーション			補助 飲物 価格：1 100%を回復する。同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の生命かを100点回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
			基本武器 威力1 射程1 (両刃剣：銘・ブルトガンブ)

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	撃退特別法	タウント	防壁陣	紳士の対応
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 3 1	1 1 1	1 1 政治力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 常駐	○ 補助	
【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。	【政治力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。	◆射程内のキャラクターがダメージを受けたときに使用できる。 ダメージを受けたキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。 このとき、自分が受けるダメージ	◆装甲の値が<授業レベル×2>点上昇する。	◆誰かの自分に対する【感情値】が上昇したときに使用できる。 【感情値】が上昇したキャラクターを目標に選ぶ。【政治力】の判定に成功すると、自分の目標に対する【感情値】を1点上昇させるか、目	
月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	
自分探し	社交界				
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	
1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
○ 補助	○ 常駐	○	○	○	
◆自分が行為判定を行ったときに使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。 この効果は、一回のセッションに<コミュレベル×1>度まで使用できる。	◆終了フェイズの[データのリセット]のタイミングで、価格が<自分の【政治力】の判定値+コミュレベル×2>以下のアイテムを維持できるようになる。				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5