

キャラクター名 鳳 弦十郎	プレイヤー名
------------------	--------

種族	悪魔	レベル	1
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-2
国籍	性別	男	年齢
クラブ	部	クラス	高校2年 34組
経緯	復讐		
好き	アニメ、犬		
嫌い	裏切り、静か		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 6
学力	14		14	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	6		6	2d+ 2		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		威力3 射程0 クリティカル1 価格3
2	シルバーリング		装甲1 魔法制限 価格1
3	サバイバルナイフ		威力1 射程0 物理ガード 安定性3 価格1
4	打刀		威力1 射程1 精度2 価格2
5	タリスマン		振り直し 価格：3
6	ポーション		生命力1d6回復+変調回復 価格：1
基本武器	基本武器		威力1 射程1 ※武器の形状はプレイヤーが決める

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	戦闘訓練			解暴学			破山			雷打蹴			鬼神一閃		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1	なし		1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	【命中】判定の達成値が<授業レベル×1>点上昇する。			○ 攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが<授業レベル×2>点上昇する。			○ 常駐 このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が<授業レベル+1>点減少する。			○ ◆自分の攻撃が成功したときに使用できる。 【アウル】1点を消費すると、ダメージが<授業レベル+1>D6点上昇する。 自分が変調【孤独】を受けている場合、上昇するダメージを<授業レベル+2>D6点			○ 自分が命中判定を行ったときに使用できる。 その命中判定の出目が10以上だった場合、【アウル】1点を消費すると、その命中を大成功にすることができる。 この効果は、一回のセッション		

授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	龍の道			後援者											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	自分の判定が大成功したときに使用する。 アウルを1点消費すると、このセッションの間、自分の学力判定の達成値が1点上昇する。 この効果は、コミュレベルの回数まで累積する。			○ 自分が自由行動を行ったあとに使用できる。 【アウル】1点を消費して、【政治力】の判定を行う。 判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。 この効果は、一回のセッション			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5