キャラクター名: レイゼット・イングリース

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	680		負けず嫌いと評されたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17 + 2	3
		敏捷度	10			20 + 2	3
体	7	筋力	12	1		20	3
		生命力	11			18	3
心	4	知力	10			14	2
		精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	9	5	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

一般装備品 (消耗チェック)

<一般>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト専用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
<消耗品>	○□□○□□
魔晶石<4点>x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
情報料金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	+2 壊すと+14
腰	宝石ケース	革製
足		
その他	宝石	レベル2の宝石 6つ

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	+2 壊すと+14

その他メモ

愛称はレイ
銘家の生まれで、家庭教師として剣技に関して師と呼べる人物がいたが、彼は冒険者へ戻ってしまう。
別れる際、彼と約束を交わし、自分もいつかあなたのような剣技の使い手になると決め、冒険者になる。
負けず嫌いなところは、師匠に指摘されてた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟