キャラクター名
アルン

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	13
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	フィルボル			**境遇**	師匠
出自（効果）	放浪者			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	12	16	12	21	9
ボーナス	5	4	4	5	4	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	5	5	4	7	5	9	5

HP	104
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	稲妻の盾				-1	5	1		
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	4	0	9	9	10
スキル	全力撃、ガルーン渾身ボフ「分類：魔術」10秒間にLv3する。対象内のパーティにLv3する。対象者が戦闘中全てのパーティ魔法（回復魔法をボフ「分類：魔術」10秒間にLv3						3		
その他	装備分で+２			2				2	2
総計(右)			4	15	1	21	17	11	9 m
総計(左)			5	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
イワシ缶マン（ドライグ）のリトルゲブラ（アリス）	ハイMPポーション
祝福の花	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイHPポーション
バックパック	ハイHPポーション
ランチボックス	ハイHPポーション
ポーションホルダー	ハイHPポーション
冒険者セット	ハイHPポーション
ハイMPポーション	太陽少女の宝珠
ハイMPポーション	ハイMPポーション
ハイMPポーション	ハイMPポーション
ハイMPポーション	ハイMPポーション

現在重量：	20		
最大重量：	23	所持金： 6677	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+SL×２する。								
プレディクション	1		パッシブ					
効果： アドバイス効果を+２Dに変更。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果： エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションに-１Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復。３D+CL×３回復。稲妻聖印でさらに+2Dクリダイス増加								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。２D（貫通ダメージ）対象が[分類：妖魔、魔獣、魔族]で1点でもダメージを与えた場合[威圧]を与える。								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+15する。この効果はシーン終了まで継続する。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う回避判定に+１D。シーン終了まで持続する。クリコスト０。								
アドバイス	5		判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ中6回	
効果： 対象の行う判定に+１D。自分を対象にできない。								
アフェクション	1		DR直後	20m		自動成功	アコ、シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるDR直後。そのダメージを０にする。								
ラーニング	1		効果参照					
効果： メイキング以外の種族スキルを1つ取得。幸運基本-3。ゴッドヒール取得。								
ゴッドヒール	1		クリンナップ	範囲（選択）	至近	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象に[2D+CL×2]点のHP回復。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているBS全回復。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が戦闘不能の時２D回復蘇生。対象は行動済みなる。								

プレディクション効果　アドバイス+2Dに変更。
ブーストエフィシエント+フェイスダナン+アイテム効果込み　ハイプロテクション5D+33
ブーストエフィシ稲妻聖印祝福ヒール　6d+51
ホーリーライト　エフィシパッシブとサークレット効果つきで　2d+12

杖効果
パッシブ：装備者が使用する魔法攻撃、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+2する。
サークレット効果：攻撃のダメージに+２する。
リンク効果：稲妻装備３～４個
　パッシブ。装備者が使用するダメージ軽減、行動値修正を行う「分類：魔術」の効果に+３

にしこくんから後援を受けておりその恩を返したいと思っている。
CHUNさんはパパ。そして放浪者。良い人だと思っている（アルンは）商人としての師匠でもある。
二人から扶養を受けている。
離れ離れになった友（姫ユリ）を助けるために行動している。
だったのだが、そもそも探してない気がする。

前世は別世界でアリスと言う少女の妹として生まれた。
守護竜の巫女であるアリスに対し、髪が白いアルンは疎まれ忌み子として監禁されていた。
アリスの書いていた絵日記を見つけ途中からアルンがそれを書き出す。後の姫ユリ卓におけるブーフ・アルマである。

キャラクター名
アルン

プレイヤー名

所持品			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ドレスブック（ブーフアルマ）			
団子			
団子			
団子			
団子			
団子			
ダーク			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	4		パッシブ			自身		
効果： プロテクションの効果+[5+SL×3]								
ヒールオール	1		ヒール		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ヒールと同時使用。ヒールを対象：選択（場面）射程：視界にする。								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象の攻撃のDR直前。ダメージ増加。対象に魔術を使用し攻撃ダメージに+[CL×5]する。あなたを対象にできない。対象は効果拒否が可能。								
	1							
効果：								
赤竜の保護者	★							
効果 :リトルゲブラ所持。束縛：あなたは他の仲間よりもリトルゲブラを護るため、カバーを行わないようにしている。もしカバーを行った場合、攻撃終了時に「CL×5」点のMPロス。								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	シナリオにSL+1回	
効果： 魔術を使用し対象が行う武器攻撃ダメージに+10。シーン終了まで持続。								
エクステンドレンジ	3	2	マイナー		自身	自動成功		
効果：「射程：至近」以外の「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」の「射程」を+「SL×10」mする。メインプロセス終了まで持続。								
リバイバー	1	20	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能時、戦闘不能とBS全て回復し【HP】を[2D+【精神】+点にする。なお、対象は行動済になる。クリ：DR増加。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復しHPを１する。対象は行動済みとなる。								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果： はったり、嘘を見抜く【精神】判定に+１D								
フェイス・ダナン	1		パッシブ		自身			
効果： ダメージ軽減スキル、パワーに+１。								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+３								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 装備品の重量制限に+５								
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 警戒行動が行える。聞き耳に失敗しても相手に気付かれない。エクスパンションP103参照								
スーパーセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 警戒、聞き耳の達成値+１								
アナライズエリア	1	6	効果参照		自身	知力		
効果： 警戒行動の能力値知力に変更。これにより知力ボーナスを受けられるが元のボーナス（感知等）は受けられない。								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MP+CL。バイタリティと同時に取れない。								
サンクチュアリ	1	12	マイナー	至近	十字（選択）	自動成功	シナリオ1回	
効果： メインプロセス使用の対象：単体のアコ、プリスキル範囲変更。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								