キャラクター名

エリートスナイパー typeA

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
		高速反応		オート			1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1+攻撃判定の出目+1
腕		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃のみ
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニュー場の攻撃判定において出目+1してよい
胴		はらわた		オート			
				オート			
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		はらわた		オート			