<u>に</u> キャラクタ				⇒ ┌ プレイヤー名 ────							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
													5	リーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
												効果	果:			•	非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
シンドロー		ム=ス		_	ワー	クスリ	GNチ川	レドレ	ンA カウ	ブァー		$\sqcap \Box$		リザレクト	0	1d10	気絶時	ı	自身	自動	↓100	
	-	キュマ	イラ									- 効果	果:						HPで復活			
オプショナル 年齢						可图			<u> </u>	ŧ別 💮 💮		┙┕		破壊の爪	1	3	マイナー		自身	-		
覚醒		1		b				初期侵	食率	0	% 効果	果:						: +[Lv+8]		1	T	
出自		経験							E		∃ _		渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵			
ЩН		非主视 关) <u>(H</u>)	Н			果:	744 a =n	T -		対象の装甲値				T	T	
	基本値	ワーク	7ス ボ	ーナ	ス	成長	他修	正	能力値	HP	37			鮮血の一撃	3	3	メジャー	武器		白兵	-2 -4 -	
肉体	4	1		3					8	行動値	5	_ I	果:	ゴニノフレ ・カ	7	2	撃のダイスを+			シンドローム		
感覚	2	0		0					2	(非装備時)	5		プセ: 果:	ブラムストーカー	- 3		メジャー	 [値-LV(⁻		טארט-ע		
精神	1	0		0					1	戦闘移動	_	X) >	木・	 血の宴	1	3	メジャー			ミンドロール		
社会	1	0		0					1	全力移動	20	力	 果:		1		<i>へ </i>					 Fで備田できる
肉体							#	神		<u></u>	社会			->4-	*	C+6M (2		2 (0)1		,,,,,,	10240	
技能	SL 修正	F #		SL	修正	*			修正		SL 修正	F 効果	 果:									
白兵	4		~112 付撃				R C	1		交渉	192	7										
回避	1		可覚 11覚			_	意志			調達		一 効 !	果:		1	1					I .	
運転:		芸術:				知識:			1	青報:UGN	2	コト										
運転:		芸術:				知識:			1	青報:		効果	果:									
運転:	芸		芸術:			知識:	知識:		情報:													
運転:			芸術:			知識:			情報:			効果	果:									
運転:		芸術:				知識:			1	青報:		╛┕										
武器·	能力	命中値	i G	(値) 攻	7撃力	射程		メモ		一 効果	果:								T	т.		
БАИН	1073	0		, IIE - 2		231X					⊣∟											
												効果	果:			T	I				I	T
												٦Ļ.,	m .									
												(X))	果:			T						
RE	i具	価格	装甲]避 (三新				×ŧ			 果:									
L MA	ТШП	衣竹		1)925 1	1 1 3 1 1				``			木・										
												\dashv										
合計装甲: 0 合計回避									合計回避:	0	$\exists \bot$											
門持品									-													
						\dashv																
							対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 消費					費										
						+	P N P N					-										
						+	P N					+										
						$\dashv \vdash$	P N					-										
						$\dashv\vdash$	P N					-										
						$\dashv \vdash$	P N															
						$\dashv \vdash$	P N					\dashv										
						┧뉴						$\exists $										
					最	最大財産P: 2 残り財産P:																