

キャラクター名	プレイヤー名
ライカ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	16	経歴	異種族の街で育った		
経験点	13720		体に傷跡がある まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	9	16		31	5	フェアリーティマー	10			
		敏捷度	7	6		19	3	レンジャー	8			
体	6	筋力	7	11		24	4	セージ	1			
		生命力	10	12		28	4	バード	1			
心	9	知力	11	47		67 + 1	11	アルケミスト	6			
		精神力	5	25		39	6	ライダー	16			

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
魔法拡大/数	226	p	
魔法収束	227	p	
魔法誘導	223	p	
魔法制御	222	p	
マリオネット	IB38	p	
魔晶石の達人	IB32	p	
ディフェンススタンス	IB37	p	
かぼう	IB36	p	
防具習熟A/盾	IB31	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	騎獣の献身
遠隔指示	バランス
騎獣強化	超越騎獣
チャージ	バークメール
HP強化	ヴォーパルウェポン
探索命令	パラライズミスト
魔法指示	ミラーージュデイズ
HP超強化	イニシアティブブースト
特殊能力開放	エンサイクロペディア
獅子奮迅	
特殊能力完全開放	
騎獣超強化	
八面六臂	
縦横無尽	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マウントアサイン		18	-3	8
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	-3 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ -3	12

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27/12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
71

装備品	説明
頭 バルバロスフード	
耳 勇者の証[心]	
顔	
首 華美なる宝石飾り	各種石Lv10まで
背中 サーマルマント	
右手 月光の指輪	
腰 不撓のバックル	
足 アルケミーキット	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 信念の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>蛮族領で奴隷として生まれて生きていた少女。 多くの奴隷がそうであるような扱いを受けて育っており、 多少の理不尽は「当たり前のこと」として受け入れる傾向がある。 騎獣の扱いと、妖精魔法に対する才覚を示したことで、幾らかマシな境遇に引き上げられる。 そうして実験的に騎獣を与えられて戦場に放り込まれるという随分乱暴な扱いを受けていた。 そんな境遇でなんとか生き延びていると次第に功績も高まり名声も知られるようになった。 のだが、奴隷は奴隷。強い部類であるという自覚は現在でもほとんどない。 ある戦場でついに負け戦に加わり、このまま死んじやうのかな、と思ったところで馬鹿なバジリスクに戦利品として持ち帰られる。</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
<p>ある陣営に所属して戦闘に参加 → 負け戦で捕らえられて戦利品扱いになる。決め手は冬剣の5回転</p>	

