

キャラクター名
杜若蘭之介(かきつばたらんのすけ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	大学生
オプション		年齢	19		性別	男
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率		34 %
出自	義理の両親	経験	力の暴走	邂逅		姉

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	2	1		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術: 水芸	1		知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
姉	P 信頼	N 悔悟			
同期	P 好奇心	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
Dロイス申し子	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		メジャー			対決		
効果:								
アンプリフィケーション	2	5	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 判定の攻撃力+Lv×5 1シナリオ3回								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界		対決	-	
効果: Lv×2+2の射撃攻撃								
魔王の理	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
黒星粉碎	1	4d10	メジャー	視界	範囲選択	自動	120	
効果: 対象に[Lv+5D]点のHPダメージ 1シナリオ1回								
小さき魔眼	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中組み合わせた攻撃ダメージを+[Lv×2]								
ポケットディメンション	1	-	-	至近		自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げ、ないはずの空間を作り出す								
吸着	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 手に持っているものを落ちないようにしたり袖をなびかせたりできる								
偏差把握	1	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果: 対象の動きを把握できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本的に敵の気配・動きを察知して近接型の他人を一線で動かすスタイルからCNがコマンダーになる
遠距離攻撃型
非オーヴァード、オーヴァード関係なくふいな些細なことでもいなくなって死んでしまうのだから
人に入れ込むだけ無駄と考えているので支部内では浅く広く交友関係を持っている
戦闘時は特に本気にならないが
侵食が上がり感情の制御ができなくなると相手の姿形が全てなくなるまで消し去らないと気が済まない派
魔眼の力を目に漂着させているのでバシバシが実際はバリバリの遠視