キャラクター名: グラミー

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	**性別**	女性	**年齢**	永遠の17歳
冒険者Lv	6	**経歴**	神の声を聴いたことがある		
経験点	2860		国王に会ったことがある		
			派手な見栄を張っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	5	1		16	2
		敏捷度	5	2		17	2
体	4	**筋力**	1			5	0
		生命力	4	1		9	1
心	12	**知力**	12	2		26 + 1	4
		精神力	6	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
スカウト	2		
セージ	4		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 110 /合計 130

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
水着	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
M-UP攻撃	○□□○□□

H-UP回復	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7515 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	水・炎・風・光 200G 名誉点20
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「生足魅惑のマーメイド♪」
島の首長の娘で、海エルフなフェアリーテイマー。日焼けしてる。
婚期がアレなのでちょっと焦っており、相手を探して旅をしている。
見かねたリルズ様から声をかけられたこともあるが、自分の力でなんとかする！と誘いを蹴った。

くーや：2d6+2d6+1d6+2d6+2d6+2d6 #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 5[1,4]+5[2,3]+1[1]+5[4,1]+12[6,6]+6[1,5] → 34

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟