

キャラクター名
イゼ=ゼクス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	325
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	12730				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	14	6	44	7
	敏捷度	6	16	6	46 + 1	7
体	筋力	12	16	6	49	8
	生命力	12	12	6	45	7
心	知力	18	16	6	45	7
	精神力	12	13	6	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		
フィジカルマスター	10		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p	魔法誘導	IB32 p
魔力撃	227 p	魔法拡大/数	IB39 p
なぎ払い	IB38 p	魔法収束	IB39 p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	16	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	16	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル	2H	26		2d+ 16	10	20	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減
顔	
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷値+2、割ると一時的に敏捷値+13

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能	□□□□⑤
狩人Lv.5	□□□□⑩
用心棒Lv.5	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

