キャラクタ	ター名――	一希		プ	プレイヤー名
ポジシ	ョン	オー	トマトン	享年	18
メインク	ラス	スラ	テーシー	暗示	
サブク	ラス	]	シック	寵愛点	0
初期 最大行		煉獄 10		記憶のカケ炎	
能力値	クラス	修正	合計	別離	
武装	1	1	2		
変異	2	0	2		

改造	1	0	1						
未練									
対象		種	類	狂気点	発狂時ペナルティ				
たからもの		依	存 3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1				
			3	12345					
			3	12345					
		3	12345						
		3	12345						

3 12345

マニューバ											
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果				
ポジション		無茶		オート	基本パーツ損傷	自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。				
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。				
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。				
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。				
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2。				
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1。				
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。				
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。				
腕		うで		アクション	1	0	支援1。				
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。				
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。				
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし				
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし				
		ほね		アクション	3	自身	移動1。				
		ほね		アクション	3	自身	移動1。				
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。				
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。				
腕		マシンガン		アクション	3	1	射擊攻擊1+全体攻擊。				
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1。				
脚		ほねやり		オート	2	0	肉弾攻撃1+連撃1。				
				オート							