

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間			レベル	3
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍		性別	♀	年齢	15歳(外見)
クラブ		部		クラス	年 組
経緯	贖罪				
好き	マヨネーズ、子供				
嫌い	ダンス、買い物				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	8	2	10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 釣竿		娯楽	釣竿表を振る
2 牛乳		食物	変調を2つ回復する
3 ホイッスル		娯楽	アウルの消費せずPCを途中参加させられる
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
ヒロシ 頼りになる？ガチムチ騎士	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
暁 後輩。車から守った。かわいい。	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
鶴子。腐れ縁の悪友。ちょっと分からないやつだ。	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			応用戦術			縮地			サイドステップ			飛燕						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1		青春力	3			1						
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤						
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩						
<input type="checkbox"/>	常駐 授業レベル×5生命力上昇			<input type="checkbox"/>	常駐 1ラウンドの補助動作の数が授業レベル分増える			<input type="checkbox"/>	補助 プロット時発動。指定能力の判定に成功すると敵一体の速度を自分と同じにすることができる。これは授業レベル+1回戦闘で使用可			<input type="checkbox"/>	補助 同じ速度の相手に使用可。ダメージが授業×3上昇し、ダメージを与えた場合自分の速度を+1か-1することができる。			<input type="checkbox"/>	補助 授業レベル+1回戦闘で使用可。アウル1点を消費し命中判定時発動。速度の値分達成地を上げる。		
授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	メル友			特別講義															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤						
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩						
<input type="checkbox"/>	支援 メル友を作るとアウル2点回復。コミュレベル回シナリオで使用可			<input type="checkbox"/>	常駐 学方の修正値をコミュレベル×2する。			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>							

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5