

キャラクター名
シグ・ング・ジックミュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	男？	年齢	不詳（それなり）
冒険者Lv	11	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		求婚されたことがある 育ての親に拾われた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	5	20	3
		敏捷度	11	2	24	4
体	0	筋力	2	3	5	0
		生命力	16	8	24	4
心	14	知力	6	7	27	4
		精神力	14	14	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	1						
バード	11						
ライダー	10						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技					
防具習熟A/非金属鎧	IB31p			p	p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p			p	p
ハーモニー	IB31p			p	p
ブロッキング	IB31p			p	p
ディフェンススタンス	IB37p			p	p
魔晶石の達人	IB32p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	マナコート+1		1	5	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	合計値			0	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
フィスタロッサム	1H	5	2	2d+ 2	12	1	5																
<small>精神効果の影響を受けない対象にも、呪歌が効果を示すようになる</small>																							
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奇蹟の首飾り	生死判定をやり直せる
背中 サーマルマント	炎、水・氷のダメージ-1
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 栄光の軍事徽章	名誉点20、鼓砲を2ランクから使用できる。

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

