キャラクター名

カレイドスコープ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
腕		カレイドスコープ		アクション	2	0〜2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。(=束縛の糸)
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃にのみ、支援2
脚		不動		オート		自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
胴		タングステン		オート		自身	「切断」を常に無効化してよい。(=オートセパレート)
腕		防護カバー		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。(=合金トランク)
胴		強化装甲		ダメージ	1	自身	防御2。(=うろこ)
頭		エンジン		オート		自身	最大行動値+2
頭		サブエンジンL		オート		自身	最大行動値+1
頭		サブエンジンR		オート		自身	最大行動値+1
胴		装甲板		オート			はらわた
胴		装甲板		オート			はらわた