ニキャラクター名================== プレイヤー名												$\neg \bot$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
黒木 間 くろきはざま													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
										効果	効果: 非オーヴァードのエキストラ化										
シンドローム バロール ワークス UGNチルドレンB カヴァー						ヴァー			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
ハロール					_	- Harri				効果					コスト分の	HPで復活					
オプショナル 年齢 性									性別			ベントホライゾン	1	3	セット						
覚醒		<u> </u>		衝動	th	解	放	初期	侵食率	160	% 効果				自分以外σ			(を-lv*2			
出自						£			34	256		-	斥力の矢	1	2	マイナー		自身			
出自経験選逅										効果		1			器を作成す	「る。ダメ- ⊤	+ I v				
	基本値「		ワーク	スボ	ーナス	ス 成	長	他修正	能力值	i HP	26		コンセントレイト	1	2	メジャー	— / +	<u> </u>			
肉体		0	0		1				1	行動値	<u>i</u> 14	効果			7	ا ط	クリ値		I		
感覚		2	1		2				5	(非装備時	§) 14		小さき魔眼	1	3	セット	ダメを+	自身			
精神		4	0		0				4	戦闘移		効果	 瞬速の刃	1	3	メジャー			射撃		
社会		2	0		0				2	全力移	動 38	」		'))				別手		
肉体 感覚							1	精神社社会					グラビティエリア	判定ダイスを+ I v リア 1 セット セット しゅうしゅう ロップ コード							
技能		修正	t t	能	SL	修正	技能		L 修正	技能	SL 修]	_		<u>'</u>	自分し		 スを- I v	 &イニシテ	 ゚゚チブをス:	<u> </u>	
白兵		سرها ا	_	对撃	2	سرها ا	RC		1	交渉	الرقارا عال		時の棺	1		オート					
回避	1		_	<u>-手</u> □覚	 -		意志			調達		効果		<u>'</u>			L 強制失敗	 シナリオ	1		
	<u> </u>		芸術:				知識:	,		情報: UGN	1		加速する刻	1		イニシアチブ					
運転:			芸術:				知識:			情報:		効果						┴───── メインを行	」 える		
 運転:			芸術:			知識:			情報:			傲慢な理想	1		オート						
運転:			芸術:				知識:			情報:		効果					攻撃を範囲	」 囲攻撃に			
運転:			芸術:				知識:			情報:			魔王の腕	1		メジャー					
# 모	72.	+»	松十	能力命中値(ig-tn (d.1)	6+1D				型 効果: 攻撃が命中した場合硬直を付与				付与					
			能力 命中値 射撃 4r+2				学り 別(粉性		<u> </u>	Xŧ		魔王の玉座	*							
7,000,7			31 =	41 72								効果				空中	に漂うこ	とができる	0		
					+							\dashv $lacksquare$									
												効果									
												๘									
防	具		価格	装甲]避 行	動	メモ				効果									
											禊の外見を使用										
								DH. III.				F70	矢で螺子を作り飛ばす。								
所持品 合計装甲: O 合計回避: O									-												
								ロイス													
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイネ				費											
								上司 P 尊敬 N 食傷													
								P N													
								P N													
						P N				_											
						P N				_											
								P N				_									
								P N													
							最大目	 才産P:	4	残り財産P											
								スノベルニ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・													