

キャラクター名
黒木 間 くるきはざま

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|------|----|------|-----------|-------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー |
| | バロール | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 160 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 斥力の矢 | 射撃 | 4r+2 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タメ | 消費 |
| 上司 | P 尊敬 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| イベントホライズン | 1 | 3 | セット | | | | | |
| 効果: 自分以外のリアクションダイスを-lv*2 | | | | | | | | |
| 斥力の矢 | 1 | 2 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: 射撃武器を作成する。ダメ+lv | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: クリ値-lv | | | | | | | | |
| 小さき魔眼 | 1 | 3 | セット | | 自身 | | | |
| 効果: ダメを+lv*2 | | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 射撃 | | |
| 効果: 判定ダイスを+lv | | | | | | | | |
| グラビティエリア | 1 | | セット | | | | | |
| 効果: 自分以外の判定ダイスを-lv&イニシアチブをスキップ | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: 判定強制失敗 シナリオ1 | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 1 | | イニシアチブ | | | | | |
| 効果: イニシアチブでメインを行える | | | | | | | | |
| 傲慢な理想 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: 攻撃を範囲攻撃に | | | | | | | | |
| 魔王の腕 | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻撃が命中した場合硬直を付与 | | | | | | | | |
| 魔王の玉座 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 空中に漂うことができる。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

球磨川祿の外見を使用
斥力の矢で螺子を作り飛ばす。