キャラクター名

ショート

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
母の手	
手術台	
1	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
爆豪勝己	執着	3	①②③④⑤	
麗日お茶子	嫌悪	2	①②③④⑤	
緑谷出久	執着	4	①②③④⑤	
飯田	独占	3	①②③④⑤	
	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で１つ獲得。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		反射神経(リフレックス)		オート	なし	自身	1
腕		氷の槍(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		可愛い衣装		オート			たからもの
ポジション		冷静		オート			