

キャラクター名
ソフィア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1000		子どものころ家でいたことがある 大恋愛したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	7		19	3
体	15	敏捷度	11	7		25 + 2	4
		筋力	5	6		26 + 2	4
心	8	生命力	6	8		29	4
		知力	9	3		20	3
		精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	6		
セージ	3		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	カウンター	2120p	トレジャーハント	2120p	武器習熟/格闘	221 p	牽制攻撃	224 p	防具習熟/非金属鎧	222 p	両手利き	223 p	頑強	218 p	0 p	p
------	--	------	-------	------	-------	-------	-------	----------	-------	---------	-------	------	-------	-----------	-------	------	-------	----	-------	-----	---

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ワイドウィング	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 167 /合計 167	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	13	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	15	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	15	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 12	10	15	20										
ミスリルナックル(プリスト+1銀加工)	1H	5	1	2d+ 14	9	16	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
毛布	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
水着(ビキニ)	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x8	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 15	4	74

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 10	2d+ 14	2d+ 13	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗判定+1
背中	
右手 怪力の腕輪	壊すと+14点
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	壊すと+14点

その他メモ	自動失敗 チェック
人間と人間の間生まれた忌み子のため、生まれてすぐに捨てられる。通りかかった老夫婦に拾われ、15歳のときに捨て子、ナイトメアであることを告白される。自分が忌み子だったことを知り、家を出る(成人しているが、15歳ということ)。	○□□□⑤
行くあてもなく、ザルツ地方を彷徨い、倒れていたところ、傭兵集団の団長(人間40歳)に拾われる。生まれがナイトメアであるため、戦闘技術に長けていたので、傭兵として働く。戦士としての力を身につけ、傭兵集団の団長の片腕となる。人間でいう思春期の時期を団長とともに育ったため、ソフィアは団長に惹かれてしまう。しかし、団長はソフィアのことを女として見ずにふられてしまう。	○□□□⑩
振られたことで団長ときまづくなり、傭兵集団を抜け、冒険者ギルドに立ち寄る。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
通常、攻撃 追加攻撃、ハードノッカーで命中判定 2 2d6+6	