キャラクター名: ライズ=ベル

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	書き出し部分を暗唱できる書物が幾つかある		
経験点	4500		家族に魔法使いがいる（いた）		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	9		31 + 1	5
		敏捷度	4	7		23 + 1	4
体	4	筋力	8	3		15	2
		生命力	8	2		14	2
心	7	知力	4	6		17 + 1	3
		精神力	8	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
マギテック	8						
スカウト	8						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
射手の体術	IB29p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器化	1H	1	1	2d+ 16	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器化	1H	1	1	2d+ 1	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器化	1H	1	1	2d+ 1	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器化	1H	1	1	2d+ 1	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器化	1H	1	1	2d+ 1	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器化	1H	1	1	2d+ 1	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	11											

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	11			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	クリエイトウェポン
耳	マギスフィア(小)	ターゲットサイト
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	デスクタリィポーション
背中	マギスフィア(大)	ソリバレ/クリバレ/ヒルバレ
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	バレットポーチ	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	知性の指輪	

その他メモ

望月　叶：72d
Cthulhu：(72D6) → 262[5,4,3,4,3,2,4,3,3,2,4,6,6,5,4,6,6,1,3,3,3,2,6,6,3,2,4,6,5,1,2,5,1,6,4,4,2,3,4,5,1,5,6,5,2,6,1,2,4,5,4,5,4,1,5,1,5,4,4,3,1,2,6,2,2,3,4,1,4,5,2,6] → 262

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライズ=ベル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 0	10	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
アルケミーキット専用化	50				
マギスフィア専用化	50				

名誉点 所持 980 /合計 1080

一般装備品	(消耗チェック)		
弾丸(12)x5	○□□○□□		○□□○□□
保存食(7)	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5)x20	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【薬品/ポーション】	○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
デスクタリィポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□		○□□○□□
緑Bx20	○□□○□□		○□□○□□
緑Ax15	○□□○□□		○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□