

キャラクター名
カルヴィン・アスキス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り/毒・病気・呪い属性ダメージ-3		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	9	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	4980		今でも使う決めポーズを持っている 血縁者と死別したことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	10		31 + 1	5
体	9	敏捷度	2	4		21	3
		筋力	9	6		24 + 2	4
心	3	生命力	8	8		25	4
		知力	6	1		10	1
		精神力	12	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	4		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
頑強	1B29p		p
全力攻撃	1B36p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
キャッツアイ		
マッスルベア		
ストロングブラッド		
ジャイアントアーム		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメール		
パラライズミスト		
堅陣の構え		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
強靱なる丈陣Ⅱ：安精		
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	14	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		24	-2	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	10	14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工銀製の魔法のオーガモールOM+3 銀製武器/魔法武器加工/OM+3/イグニダイト加工	2H	33	2	2d+ 16	12	14	53										
魔法のドラゴンスレイヤー 魔法武器加工/必要筋力+10で装備	2H	38	1	2d+ 15	10	14	43										
ジャベリン<戦旗槍：防御> <戦旗槍：防御>	1H投	5	-1	2d+ 13	10	13	10										
ジャベリン<戦旗槍：攻撃> <戦旗槍：攻撃>	1H投	5	-1	2d+ 13	10	13	10										
モール	2H	20	1	2d+ 15	12	13	35										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	14

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 ポーションジェクター(DG)	スカーレットポーション(譲渡品)入り
顔 シンパシーピアス	
首 水晶の首飾り	毒・病気属性への抵抗+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 器用の指輪	
腰 専用アルケミーキット	
足	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
傭兵として各地を渡り歩き両親を持ち、自然と自身も似たようなことをし始めた。 そんな8年前のある日、いつものように出た戦場で両親や仲間を亡くす。 更なる修行と他の何かのために、メルガルドに流れしてきた。	□□□□⑤
相手を挑発するとき、手の平を上に向けて指をくいくいする(マトリックスのあれ)という決めポーズ的な癖がある。 元は父親がやっていたもので、いつの間にか真似するようになっていた。 傭兵ぐらしが普通だったせいで、食事の速度が異常に早い。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
両親と仲間を結果的に見捨てて逃げたことをずっと気にしていたが、 シェリィの勧めでロズン川の川辺に墓を作ったことで整理をつけた。 その後色々と紆余曲折を経てシェリィに告白し、同じ個室に住んでいたが現在は話し合いの末師弟関係に戻っている。	□□□□㉗
	□□□□㉘

