

キャラクター名

遠距離シーフ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	9	8	12	9	6
ボーナス	5	7	3	2	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	9	4	2	6	3	2

HP	69
MP	56
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリベントクロスボウ	30m	-1	11	0	0	-4	0
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		9	0	4	0	3	10	11
スキル	行動値はスピードショットで武器修正を±0にしている	5	10				4	
その他								
総計(右)		13	21					
総計(左)				4	0	3	10	11
総計(両)								m
ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果：								
インタラプト	1		効果参照		単体		シナリオ1回	
効果：								
ホークアイ	5	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	ダメージに[+SL×3]							
ガルーダアイ	3	-	ホークアイ					
効果：	行動値に[+SL×3]							
スペシャライズ：弓	5		パッシブ					
効果：	命中、ダメージの達成値に[+SL]							
ウェポンフォーカス	1		パッシブ					
効果：	ダメージに[+5]							
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ					
効果：								
スピードショット	1		パッシブ					
効果：	弓の行動値修正を0にする							
シュアショット	1	4	マイナー		自身			
効果：	命中[+1D]、ダメージ[+SL]							
バインドショット	1	3	マイナー		自身			
効果：	対象にダメージを与えたら、そのラウンド中は回避に[-1D]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								

器用アップ系  
テクニクマスターで基本値+3

ダメージアップ系  
スペシャライズで+5  
ウェポンフォーカスで+5

命中アップ系  
スペシャライズで+5  
アームズマスタリー：弓で+1D

〇〇軽減系  
スピードショットで弓の行動値修正がマイナスなら±0とする

ホークアイ+ガルーダアイでダメージ+15、行動値+9

シュアショットで命中判定+1D、ダメージ+1  
バインドショットは当たれば相手の回避を-1D

