キャラクター名: リーガル

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	2		18	3
		敏捷度	4	3		19	3
体	15	筋力	11	4		30	5
		生命力	10	2		27	4
心	5	知力	16	4		25	4
		精神力	8	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	6		
スカウト	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
鉄壁	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	12	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 10	10	12	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	17

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟