

キャラクター名
 仁田 幸哉 (にった こうや)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	1	1	1		4	7	戦闘移動	18
社会	3	0	0			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
加護してやるよ		0				砂の鎧Lv5+領域の加護Lv3
足枷の砂	RC	7r+1		7		砂の楔Lv5+砂の刃Lv5+コンセントレイトLv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス『実験体』	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
砂の楔	5	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃。命中→ガード値-[Lv*3]								
砂の刃	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]								
砂の鎧	5	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 装甲値+[Lv*2]								
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3	-	-	
効果:								
目潰しの砂	3	3	オート	10m	単体	自動	-	
効果: ダイス-[Lv+1]								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: HPダメージ-[1D+Lv*3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					