キャラクタ-	-名						一 プレー	イヤー	·名 ——				ı I	スキル名	∣ SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
居間野 優	介													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
	· ·												効果				・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ヴァード	・ のエキスト	 ラ化		
	サラマンダー ワークス					1						1	リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
シンドロール		サラマンダー					GNT — 3	シェフ 	LC 11.2	7-	高校生		効果:					L 1スト分の	<u>ロる</u> HPで復活	1 23	<b>V</b> . 55	
オプショナル	_				年齢	命	16		性	別	男 男		1	 C:サラマンダー	2				TH C 12/11			
覚醒		死		衝	動		憎悪		初期侵1	<b>3</b> 8		5 %	効果	:	'							
7.FE					±/J				נאַנוּהנאַנ	**				焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	_	RC		
出自		兄弟			<b>験</b>		Eと再生		邂逅	借り		)	効果		1				 の射撃攻撃			
													;	クロスバースト	1	4	メジャー	_	_	S	80 ↑	
_	基本値	_	クス オ		スーの	長	他修正	E i	能力値	HP	_	33	効果					└─── Ĕ力+Lv×₄	 4 ダイス-			
肉体	4	0		0					4	行動値	_	7		プラズマカノン	3	4	メジャー		単体	RC	100 1	
感覚	0	0	)	1					1	(非装備時	·	7	効果			<u> </u>			」 <del></del> 5の射撃攻撃		1001	
精神	2	1		2					5	戦闘移重	b l	12		· 結合粉砕	1	4	メジャー	_	_ _	S	РВ	
社会	2	0	)	0					2	全力移動	b	24	】 効果		'	4			 ダイス+L <sup>,</sup>		ГЪ	
<b>1</b>		1	感覚			1	精神			*+	社会		. –		1	1						
肉		_			447							Litz T	1 —	Lターナルブレイズ -	1	4	セットアップ				Dロイス	
	SL 修]		技能	SL	. 修正				修正	技能	SL	修正	効果	:	T .	T	<b>以</b> 拏	:刀+L v ×	4 行動値	-5 T		
白兵			射撃				R C	4		交渉			l		★							
回避			知覚			_	意志	2		調達	1		効果	:				T		1		
運転:		芸術				知識:		2		報: UGN	3											
運転:		芸術	;			知識:	:		情	報:			効果	:								
運転:		芸術	:			知識:			情	i報:												
運転:		芸術	;			知識:	:		情	報:			効果	:								
運転:		芸術	:			知識:	:		情	報:												
	1 > 1 + 2*	46 to	命中値	<i>i</i>		### →	A-110			./ T			効果	:								
武器・二	リン小	能力			G値 攻!	学儿	別住			メモ												
			0										効果	:	'			•				
													効果	:								
													]									
防具	1	価格	装甲	<b>#</b> [	回避(行	動			×	ŧ			効果	:								
1,55	-	124.12		·   -																		
												0										
	P	折持品				<u> </u>	10132.1	•			·		!									
							ロイス															
							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費															
							P N															
							P N															
							P N															
							P N															
						1 🗀	P N															
						1 🗀	P N															
							P N															
						1=					,											
						最	大財産P: 6			残り財産P:												