

キャラクター名
レナス

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------------|----|------|-----------|------|---|
| シンドローム | エンジェルハイロウ モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 32 | % |
| 出自 | 両親不在 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 秘密 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 5 | 1 | 3 | | | 9 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | 3 | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|-------|----|-----|----|-----------------------------------|
| 二ハ`ルウ`アスティ | RC | 9r+4 | | 12 | | 放心+硬直 ガード時-5G |
| 二ハ`ルウ`アスティ(100) | RC | 12r+4 | | 16 | | 放心+硬直 ガード時-5G |
| 神技二ハ`ルウ`アスティ(100) | RC | 12r+4 | | 48 | | 放心+硬直 ガード時-5G 装甲無視(カ7SL3,77SL3前提) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|--------|----|----|----|----|------|
| 対BCスーツ | 12 | 7 | | | 邪毒無効 |

| 所持品 | | 合計装甲: | 7 | 合計回避: | 0 |
|---------|--|-------|---------|---------|----------------|
| 常備化ポイント | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ リス 消費 |
| | | 1 | P | N | |
| | | 2 | P | N | |
| | | 3 | P | N | |
| | | 4 | P | N | |
| | | 5 | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| 最大財産P: | | 6 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 神の眼 | ★ | 2 | リアクション | - | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: <知覚>でドッジ。 | | | | | | | | |
| 光の手 | ★ | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: <感覚>で振れる。 | | | | | | | | |
| 砂の刃 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | - | - | |
| 効果: RC。+Lv+2。ガードした場合-5G値ペナルティ。 | | | | | | | | |
| 幻惑の光 | ★ | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: RC。放心(-2のダイスペナルティ)。 | | | | | | | | |
| パラライズ | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲 | 対決 | - | |
| 効果: RC。シーンLv制限。硬直(移動不可)付き。 | | | | | | | | |
| リフレックス | 2 | 2 | リアクション | - | - | 対決 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 滅びの光 | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲 | 対決 | | |
| 効果: Lv3。範囲のみ | | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 1 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 100 | |
| 効果: Lv5 シナリオ3回制限 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|