キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	１７歳
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	26	9	8	9	24	9
ボーナス	9	8	3	2	3	8	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	12	10	5	2	3	11	3

HP	171
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラウ・シックザール（アサルトソード相当）	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			0
胴部	守護隊装備：剣士（ジルコニアアーマー相当）				-2	16			0
補助	トリックマント					5			
装身具	バトルグリップ								
能力値			10	0	5	0	11	8	17
スキル	ｱｰｹﾝﾗｰｸﾞ、コンバットマスタリー、ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ		6			6	3		
その他	バトルグリップ、ハイボルテージ、戦士の環			18		1			
総計(右)			14	40	2	34	14	5	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 2 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	3	1		4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	※くさび×４
ベルトポーチ	小型ハンマー
冒険者セット	理力符：光×２→０
ポーションホルダー	耐毒符×２→１
→ハイMPポーション×５	
ハイHPポーション×５	折り畳み梯子
万能薬×２	”形見の剣”
毒消し×１	ネックレス
ＭＰポーション×５	
EXHPポーション×２	ランチボックス
小道具入れ	→レーション（野菜相当）Ｘ５

現在重量：	37		
最大重量：	61	所持金：	19990
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果：	対象をカバーする							
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動	3/ｼｰﾝ	
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞの射程を20ｍに変更　ＳＬ/ｼｰﾝ							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：両手剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	両手剣の命中判定に＋１ｄ							
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋【筋力】（７）							
ウェポンｶﾞｰﾄﾞ	1	4	DR直後	-	自身	自動	1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞを攻撃力/２減らす（スキル等で上昇してる分を加算した後適用）							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞに+130　対象を「単体※」に変更							
オートガード	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	物防＋６　魔防＋３							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	DRダイスに＋(SL×2)ｄ							
プロボック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10ｍ	単体	筋力	-	
効果：	達成値に+(SL)×2　対象の精神と対決。「逆上」付与							
	1							
効果：								
レイザーシャープ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	CL5以上	
効果：	武器攻撃のDRに＋１ｄ							
コンバットマスタリー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃の命中達成値に＋２							
	1							
効果：								

リビルド時CL１取得スキル
《バッシュ》２　《カバーリング》１　《インデュア》１　《ソウルバスター》１

ＣＬ１　取得スキル
《バッシュ》２　《カバーリング》１　《カバームーブ》２

レイル・クァントゥム（アバター：博麗霊夢）中の人：三色
　ベルヴェ守護隊の一員だった父（故）を持つ少年。剣の腕前はそこそこだが、父と異なり両手剣を使う。マジェスタでの修練の他に、時々帰ってくる父とも稽古をしていた。
　ドルイドとしての素質は低い。
　父譲りなのか正義感は強く、若さゆえかやや猪突猛進気味。
　家族は母（ラクレータ：メルラン）と妹（クラヴィーア（愛称ラヴィ）：リリカ）の４人家族。父からは何かにつけては「お前が母さんたちを守れ」と聞かされていた。
　背中には自身が使用する両手剣と交差させるように父の形見の剣をお守り代わりに背負っている。（ただし、１話の序盤で破壊された。修理に出す際に父親の剣をベースにした両手剣で発注している。）
　ベルヴェの実情や自分の実力等はよく把握しており、その上で普段は軽い態度をとっている。ただ、一方で激昂しやすい傾向があり、他の学生を殴っては呼び出しをちょくちょく喰らっていたようだ（学生時代）。卒業時の席次は３位。戦闘実習については類を見ないほどの好成績だが、主に内申点で引かれている模様。

　街を護るために戦う――それが戦う理由だった。　しかし、今はその前提が崩れようとしている。それがなんなのか……答えは、見えていた。

キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

所持品			
ﾚｰｼｮﾝ（野菜相当）X10→8→6			
ベルヴェの灯（レイル）			
ブローチ			
戦士の環			
飛翔符×２			
情報網で使用			

キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：	罠探知、解除、危険感知に＋１							
ベアアップ	1							
効果：	ｽｷﾙのﾘｱｸｼｮﾝで行う【精神】判定に＋１ｄ							
トレーニング：精神	1							
効果：								
ﾌﾞﾛｳｽﾄﾗｲｶｰⅠ	1	Ｆ１	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	－	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	既に使用した《ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳ》を一回分復活							
ﾌﾞﾛｳｽﾄﾗｲｶｰⅡ	1	F1	ﾌﾘｰ	－		自動	－	
効果：	武器攻撃時対象のﾘｱｸｼｮﾝ-1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								