

キャラクター名 ファラ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	2000		子どものころ家でできたことがある 大恋愛したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	8		20	3	グруппラー	10		
体	15	敏捷度	11	9		27 + 2	4	コンジャラー	2		
		筋力	5	6		26 + 2	4	スカウト	9		
心	8	生命力	6	8		29	4	セージ	1		
		知力	9	3		20	3	エンハンサー	7		
		精神力	5	5		18	3	アルケミスト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟/非金属鎧	222 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟II/格闘	221 p
カウンター	2120 p		
トレジャーハント	2120 p		
ファストアクション	2123 p		
影走り	2120 p		
武器習熟/格闘	221 p		
両手利き	223 p		
防具習熟II/非金属鎧	222 p		
二刀流	221 p		
頑強	218 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ヴォーパルウェポン	
バーケメル	
パラライズ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	10	13	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	リュクスベスト					8				2									
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																3			
回避技能	グруппラー	合計値										16	8						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マジカルトンファー (トンファー+マジック+1、イグニダイト、発動体加工)	1H	5	2	2d+ 15	10	18	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 16	8

HP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
24

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗判定+1
背中 姿隠しのマント	姿が見えなくなる。隠密判定+4 1回/日
右手 怪力の腕輪	壊すと+14点
腰 真ブラックベルト (多機能化)	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 疾風の腕輪	壊すと+14点

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	壊すと+14点
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
人間と人間の間に生まれた忌み子のため、生まれてすぐに捨てられる。通りかかった老夫婦に拾われ、15歳のときに捨て子、ナイトメアであることを告白される。自分が忌み子だったことを知り、家を出る(成人しているが、15歳ということ)。	チェック □□□□⑤
行くあてもなく、ザルツ地方を彷徨い、倒れていたところ、傭兵集団の団長(人間40歳)に拾われる。生まれがナイトメアであるため、戦闘技術に長けていたので、傭兵として働く。戦士としての力を身につけ、傭兵集団の団長の片腕となる。人間でいう思春期の時期を団長とともに育ったため、ファラは団長に惹かれてしまう。しかし、団長はファラのことを女として見ずにふられてしまう。	□□□□⑩ □□□□⑮
振られたことで団長ときまづくなり、傭兵集団を抜け、冒険者ギルドに立ち寄る。	□□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉟
二期 リアレイ1 通常2 特典7P 借金-33P	□□□□㉟

