キャラクター名
加賀原　戦禍

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2							
効果：								
ブラックマーケット	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	判定ダイス＋（LV×２）　HP-3							
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	武器生成							
ギガンティックウエポン	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果：	武器破壊　範囲（選択）							
マルチウエポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	武器の攻撃力二つ合計する							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	両手に武器を制作							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定値+（LV*3)する							
壁抜け	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

薬によるアッパーにより無理やり体を動かし戦う