

キャラクター名  
球磨川 磨 くまがわ みがき

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	親の不理解	経験	初恋	邂逅	天涯孤独

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	1	1	3	1		6	行動値	10
感覚	3	0	0	1		4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃	6		RC	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+13		v+7		
	白兵	6r+13		v+7		
		0				
	白兵	6r+13		v+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネUGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D邪眼	P	N		
S安心院なじみ	P 憧憬	N 脅威		
近衛未来	P 連帯感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動 行動値に+   v *5m							
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器を作成   v +7							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	単体	白兵/射撃		
効果:	判定ダイスを+   v +1 (-1)							
コンセントレイト	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	クリ値-   v 下限値-7							
大嘘憑き(時の棺)	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定強制失敗							
赤方偏移世界	5	2	セット		単体			
効果:	行動値+   v *2							
魔王の腕	1	2	メジャー		単体	シンドローム		
効果:	命中時硬直付与							
ペネトレイト	1	2	メジャー		単体	シンドローム		
効果:	装甲貫通 ダイス-1							
魂の錬成	1	4d10	オート		自身		120	
効果:	v *10回復し自身を蘇生							
魔弾	3		メジャー	視界	単体	射撃		
効果:								
ダブルクリエイト	1		マイナー					
効果:								
魔神の心臓	3		メジャー					
効果:								
テクスチャーチェンジ	★							
効果:	デザイン変更							

元ネタ。めだかボックスより球磨川禊。  
良いも悪いもごちゃまぜにありとあらゆる物事を掻き回すトラブルメイカー。

普段から緩慢に動いており戦闘時でもその速度は変わらないがバロールエフェクトにより瞬時に接近し敵を穿つ緩急のある攻撃を好む。  
戦闘に使う武器は螺子を好み、文字通り '螺子' ぶせる。  
ワーディング どんよりとした嫌な空気が辺りを覆い、何をするにもうまくいかない気分を引き起こす。

