

キャラクター名

プレイヤー名

花

|        |        |     |        |
|--------|--------|-----|--------|
| ポジション  | アリス    | 享年  | 19(9歳) |
| メインクラス | バロック   | 暗示  | 10、幸福  |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 30     |

|          |     |        |   |
|----------|-----|--------|---|
| 初期配置     | 煉獄  | 記憶のカケラ | 内容  |
| 最大行動値    | 9   | 01、青い空 | 空は確かに青かった。今見える空はどろりと濁った鈍色だけど、鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もう青い空は見ることもできないのだろうか   |
| 能力値      | クラス | 修正     | 合計  |
| 武装       | 1   | 1      | 2   |
| 変異       | 3   | 0      | 3   |
| 改造       | 0   | 0      | 0   |
| 62、手をつなぐ |     |        | 誰かと手をつないでいた。相手はわからないけど、確かに手の中にあった安心感。手に触れる事で安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから、 |
|          |     |        |   |
|          |     |        |   |
|          |     |        |   |
|          |     |        |   |
|          |     |        |   |

| 未練    |    |         |                   |  |
|-------|----|---------|-------------------|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |  |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |  |

| マニューバ  |    |               |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前            | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| 頭      |    | のうみそ          |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動地+2  |
| 頭      |    | めだま           |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動地+4  |
| 頭      |    | あご            |    | オート   | 2   | 0   | 肉弾攻撃+1   |
| 腕      |    | こぶし           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕      |    | うで            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1  |
| 腕      |    | かた            |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
| 腕      |    | いばら(にくへび      |    | アクション | 3   | 0   | 肉弾攻撃2+連撃2  |
| 腕      |    | つる(捕縛銃        |    | アクション | 3   | 1   | 射撃攻撃1+転倒。行動値2点を追加で減らす  |
| 胴      |    | せぼね           |    | アクション | 1   | 自身  | マニューバ1つコスト-1。  |
| 胴      |    | はらわた          |    | オート   | 0   | なし  | なし   |
| 胴      |    | ???の植物(ほとけかずら |    | ジャッジ  | 0   | 0   | 支援1か妨害1  |
| 胴      |    | うろこ           |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御2  |
| 胴      |    | やぶれひまぐ        |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2  |
| 胴      |    | 鞆(棺桶          |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防御2。任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態にもどしてもよい。  |
| 脚      |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | 妨害1           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |
| ポジション  |    | 祈り            |    | アクション | 0   |     | このマニューバはバグとして、5つの場合がある(狂気の値が100を超えた場合)1. 狂気の値が100を超えた場合、発狂時に狂気の値が1減り、このマニューバは1ターンに1回、影の力を持つようになる(この状態では) |
| ポジション  |    | 癒し            |    | オート   | なし  |     | 他の姉妹からの自分に対する対話判定は全て出目+1   |
| メインクラス |    | 業軀            |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい   |
| メインクラス |    | 結晶化           |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 受けたダメージに付した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用出来る。   |
| サブクラス  |    | 庇う            |    | オート   | 0   | 0〜1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可  |
| サブクラス  |    | 死に続け          |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 損傷している基本パーツ1つを修復する。  |
| 脚      |    | 02 本(宝物       |    | オート   |     |     | 幸せの青い鳥の本。  |
|        |    |               |    |       |     |     |  |
|        |    |               |    |       |     |     |  |
|        |    |               |    |       |     |     |  |
|        |    |               |    |       |     |     |  |