キャラクター名

さえき

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		楽園の蹂躙		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「楽園」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1される。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		感覚共有		ジャッジ	1	0-1	支援2。
頭		赤いリボン		オート	なし	なし	髪を結っている赤いリボン。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		当然の結末		オート	なし	効果参照	自身がいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
腕		数多の手管		オート	なし	自身	自身が【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
腕		束縛の糸		アクション	2	0-2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。
腕		蔦		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		操りの糸		アクション	2	0-2	他の手駒にのみ使用可。対象は対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		軽業		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1。
胴		樹木の皮膚		ダメージ	1	自身	防御2
胴		守護の衣		ダメージ	0	自身	防御1