キャラクター名

石原甲（イシハラ　カブト）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１１歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	参照	０～１	1ターンに一回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合間の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストをOとしてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	０～１	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		オート	0	０～１	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、 全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。 同じダメージに対して複数回の使用は不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、 このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		オート	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。 切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した 基本パーツ1つを修復してよい。
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１