キャラクター名
ヴィル＝フレイライト

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	占い師	性別	男	年齢	110
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	500		引きこもっていたことがあった		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	7		22 + 2	4
		敏捷度	10	1		17 + 2	3
体	1	筋力	16	2		19	3
		生命力	7	4		12	2
心	12	知力	6	4		22 + 2	4
		精神力	15	5		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
バード	1		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	6		
ミスティック	7		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
代償軽減	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
双占瞳	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス	幸運は勝ち戦を授ける	
パラライズミスト	星は安らぎをもたらす	
ヴォーパルウェポン	凶星の光を避ける道を知る	
バークメイル	襲いかかる敵の幻	
クラッシュファング	光る星は弱点を暴く	
イニシアティブブースト		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風		
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体		
強靭なる丈陣Ⅱ・安精		
怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ・爆焔		
幸運は星の導きを知る		
幸運は知恵を助ける		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍（攻撃）　鼓咆範囲半径30m	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめきメガネ	
首	軍師徽章	
背中	ウェポンホルダー	
右手	能力増強の腕輪　器用	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	能力増強の腕輪　敏捷	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

出土してからしばらくは引きこもっていた。大きな書庫のそばで出土したせいで幼体の頃から大量の知識を吸収し、本人も整理しきれないでいた。
数年じっくり考えていたところに一人の冒険者と出会う。その冒険者は自分が活躍するよりも、新人の育成や支援などの裏方専門で活動している冒険者だった。そんな彼の生き方に興味を持ち、行動を共にすることにした。
生まれ持った占いの才能を活かし彼の活動をサポートし、自身の知的好奇心を満たす為にも行動していた

そんなある日彼が無実の罪で疑われ一緒に投獄されてしまった。
一時は横柄な衛兵のやり方に憤慨したものの、彼は衛兵を攻めなかった。誰にも間違いはある、それに俺は自分のこともヴィルのことも信じている、そう告げたのだった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィル＝フレイライト

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石　3点x3	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
ミスッティクオーブ	○□□○□□
ミスティックロッドx2	○□□○□□
ミスティックカード	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
吹き込み代	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードB　緑x5	○□□○□□
マテリアルカードA　緑x13	○□□○□□
マテリアルカードB　赤x5	○□□○□□
マテリアルカードA　赤x13	○□□○□□
マテリアルカードS赤x3	○□□○□□
セレモニアルダガー	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
指輪　魔法の発動体加工	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
カードAx34	○□□○□□
魔晶石５点x5	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□

所持金 17 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
戦旗槍	100
装飾品専用化	50

名誉点 所持 29 /合計 229