キャラクター名

キリカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への引力		オート	0	自身	バトルパートにおいて、現在位置から奈落方向へ移動マニューバを自身の対象として宣言する際、そのマニューバのコストー1最低0される。
メインクラス		戦乙女		ラピッド	0	自身	最大行動値+2
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		愛無		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。ただし使用済み、重複不可などは戻らなくてよい
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコストー1最低0
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動マニューバ
脚		あし		アクション	1	0	妨害1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
脚		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回にわ判定への重複は不可
胴		アクセサリー		オート	0	0	宝物。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点から1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く