

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:		性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	23	19	15	9
ボーナス	3	3	4	7	6	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	9	7	7	3

HP	58
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	奥義書								
能力値			4	0	4	0	7	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	4	5	7	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		5	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP*4	
HPP*1	
毒消し*2	
HMPP*1	
耐毒符	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量: -2
 最大重量: 9
 所持金: 7720
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
デイメア	1	5(7)	メジャー					
効果: 対象に[2D+5]の貫通ダメージ。([7D+11])								
シックネス	3	4(6)	DL前				R1	
効果: 攻撃によりダメージを与えた場合対象に[衰弱(SL)]を与える。ラウンド1かい。								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果: メインプロセスで使用する魔術の対象を「範囲(選択)」に変更する。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定+1D								
ピアシングペイン	3	4(6)	DL前				S3	
効果: 武器攻撃のダメージを貫通に変更。シーンSL回。								
プリセプト:デバウト	2		パッシブ					
効果: シャーマンのスキルコストを-SLする。シャーマン以外の魔術を使うと効果を失う。								
ディビレテイト	1	4(6)	判定前				S1	
効果: 判定-1D、シーン1回。								
ソウルブレイカー	2		パッシブ					
効果: デイメアのダメージ+SL*3								
ハーミット	2		パッシブ					
効果: シャーマンのスキルの達成値+[SL+1]								
ディストラント	1	4(6)	DL前					
効果: 対象が攻撃でHPダメージを与えた場合攻撃対象に[恐怖]を与える。BSの対象は攻撃したキャラクターである。								
ブーストマジック	1	5	マイナー			自動		
効果: メインプロセスの魔法ダメージに+【感知】								
ブラフ	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								

初期習得
 マジシャンズマイト、マジックブラスト、コンセントレイション
 シックネス、デイメア

ギルドデータ
 ギルドレベル・5
 ギルド名・全世界ドリーム☆ハンター
 マスター・レイビス
 ギルドサポート・蘇生、祝福、陣形、目利き、派遣販売
 経験点・20点

