キャラクター名

アタッカー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鏡台	
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ボンバー	恋心	3	①②③④⑤	
シールド	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる時攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージとなる
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート			同じ対象の敵にダメージを与えるとき自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を付属させる。自身はダメージを受けない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			+1
頭		リフレックス		オート			+1
頭		カンフー		オート			+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1