

キャラクター名  
金城 英雄 (きんじょう ひでお)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	175
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
王の財宝	射撃	5r+1		18		ハンドレットガンズLv5+ダブルクリエイトLv1
王の財宝(射撃)	射撃	12r+1				コンセントレイトLv3+カスタマイズLv3+マルチウエポンLv5+コンバットシステムLv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイトLv5		15			

所持品				合計装甲:	15	合計回避:	0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費			
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
最大財産P:		6	残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[Lv*30]								
ハンドレットガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
アーマークリエイト	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 防具作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 2つ作成								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+Lv								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ダイス+[Lv+1]								
スプリットアタック	2	4	メジャー	-	Lv+1	対決	80%	
効果: 対象[Lv+1]に								
マルチウエポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器同時持ち。達成値-[5-Lv]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--