キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		1	3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0	1	2	7
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		-1	12			
黒に染まる悲しみ	ＲＣ	7r+6				
反転する憂い		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマーコスチューム		8	-1	-2	エフェクトを使用したダメージ-3

合計装甲：	8	合計回避：	-1

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
蒼き悪魔	5	3	オート					
効果： ガードしたとき、HP-Lv*3								
暗黒螺旋	5	3	オート					
効果： 白兵に対してガードしたとき、HP−Lv*5								
氷雪の守護	3	3	オート					
効果： 自分へのダメージ-Lvd								
斥力障壁	5	2	オート					
効果： ダメージ-1d+Lv*2								
死神の瞳	5	3	RC					
効果： 次に受けるダメージ+Lv+1d								
コンセントレイト:Ba	2	2	シンドローム					
効果：								
氷の城塞	2	3	セットアップ					
効果： ラウンド中受けるダメージ-Lv*3　移動で不可								
リセット	1	3	オート					
効果： すべてのバッドステータスを回復								
炎陣	1	2	オート					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								