

キャラクター名
奥田 朝緋 (おくだあさひ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ヒーローB	カヴァー	ヒーロー
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	19	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	待ち望まれた子	経験	海外生活	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	24
感覚	3	1	0	7		11	(非装備時)	24
精神	2		0			2	戦闘移動	29
社会	1		0			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D-No.23デブリカト (複製体)	P	N		
Renegade Chronicle	P 執着	N 不安		
新堂凜音	P 感服	N 敵愾心		
雨宮 兎努	P 遺志	N 不安		
春日 恭二	P 好意	N 憤懣		
	P 遺志	N 嫌悪		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	シールド	-	
効果: C値-[Lv] (下限値7)								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	射撃	-	
効果: 攻撃力+「Lv+4」								
炎の刃	3	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+「Lv×2」								
火の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ガイス+Lv個								
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 攻撃力+「感覚」単体のみ1ターンLv回数								
小さな塵	4	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+「Lv×2」								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	知覚	-	
効果: 知覚でドッジを行える								
イエーガーマイスター	3	4	Xジャー	-	単体	シールド	80	
効果: 攻撃力+「Lv×4」ドッジガイス-3個								
インフェルノ	1	4	Xジャー	-	単体	シールド	100	
効果: 1点でもダメージを与えれば対象を行動済みに出来る。1ターンに一回								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	シールド	80	
効果: 攻撃力+「Lv×4」ガイス-2								
メモリー	1							
効果: バックトラック時に侵蝕10減らせる								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	シールド	100	
効果: 攻撃力+「Lv×5」 シリフ中3回まで								
探知する光	1	-	Xジャー	至近	自動	自動	-	
効果: 周囲の地形や人の位置を探知する								

「わしがヒーローの中のヒーロー！そうわしじゃ！」
複製体。オリジナルが居なくなり世の中の変わらない平穩の為代わりに作られた
どんなことがあってもわしはわしじゃ、それ以上でもそれ以下でもない