

キャラクター名  
エリザベート

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ディレッタント
	オプション		年齢	性別		
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	1	0	0		3	4	行動値	15
感覚	3	0	0		1	4	(非装備時)	15
精神	2	1	0		4	7	戦闘移動	20
社会	2	0	0		7	9	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
Eロイス: 魔女の帰還P	P	N			
Eロイス: 豊穣の眷属P	P	N			
Eロイス: 血塗られた絆: 千堂卯月P	P	N			
Eロイス: 歪んだ囁きP	P	N			
Eロイス: 超越活性P	P	N			
Eロイス: 墮落の誘いP	P	N			
Eロイス: 無限を継ぐ者P	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
不死者の血	1							
効果:								
雨粒の矢	1							
効果:								
赤色の従者	5							
効果:								
声なき者ども	3							
効果:								
死者の肉体	1							
効果:								
赤河の従僕	5							
効果:								
血霧の盾	1							
効果:								
不死者の恩寵	1							
効果:								
ブラッドボム	1							
効果:								
生命吸収	1							
効果:								
愚者の軍団	3							
効果:								
始祖の血統	1							
効果:								
不死不滅	1							
効果:								

エリザベート専用Eロイス  
 ・魔女の帰還  
 タイミング: 効果参照  
 対象: シーン  
 かつてこの地に根付いた魔女の帰還によってこの土地に残された魔女の因子は再び目覚めた。赤い雨の降るシーンにおいて、最初のシーン登場時に難易度11の〈意志〉との対決を行なう。対決に敗れたキャラクターはシーン登場ダイスを+1Dする。このEロイスによって非オーヴァードが覚醒またはジャーム化としても良い。

・豊穣の眷属  
 タイミング: クリナッププロセス  
 対象: シーン (選択)  
 毎ラウンド、クリナッププロセス時に[エリザベートの生み出した従者の数\*3]点のHPダメージを与える。与えたダメージの値だけ従者はHPを回復する。このダメージへのリアクションは行えず、装甲点は無視される。このEロイスはバックトラック時にEロイス2個分として扱う。

・血塗られた絆  
 タイミング: 常時  
 このEロイスを持つキャラクターはプリプレイでキャラクターを一人選択する。GMはこのEロイスを記入する際に「Eロイス: [選択したキャラクター]」と記入すること。選択したキャラクターのロイスがタイタス化される度にあらゆる判定の達成値に+2する。また、そのロイスが昇華された時に選ばれた効果全てを自分に適用する事が出来る。

