キャラクター名	プレイヤー名
NC	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		死の舞踏		オート			攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		煽り精神		オート			ターン終了まで、貴方を対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、貴方への判定値のみ-1)
腕		ジョギリ		オート			白兵攻撃4、出目+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
頭		もう一つの意識		オート			最大行動値+2
腕		導き糸		オート			肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
頭		造りし者		オート			舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。
頭		超知覚領域		オート			あなたは全ての攻撃判定に+1の補正を得る。また、「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。