

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30	%
出自	資産家	経験	心の壁	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	2	1		6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：四輪	1		芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+3	6	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲： 3 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：対抗種P		N		
チョコ・モロゾフP	連帯感	N	偏愛	
日暮 いつき	P	同情	N	悔悟
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のクリティカル-Lv(下限7)								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成。種別：白兵 技能：<白兵> 命中：-2 攻撃：+Lv+6 ガード：6 射程：至近								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード時に宣言、ガード値+Lv*5								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動、距離+Lv*2m								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80	
効果： 自分の攻撃の命中判定直前に使用。攻撃に使用する武器の攻撃力*2、メインプロセス終了時破壊								
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： このエフェクトに対するドッジのダイス-Lv個								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージロール直前に使用、カバーリングを行う。1メインプロセス1回								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージ時に宣言、ダメージを-LvD10。1ラウンドに1回								
蒼い悪魔	3							
効果：								
縮地	2							
効果：								
クイックダッシュ	1							
効果：								
凍結保存	1		メジャー					
効果：								
効果：								

私はサラマンダーとしては半端者だ。
 熱を奪い、凍らせることしかできない。
 けれど—だからこそ。
 私の能力に"絶対零度"なんて束縛は存在しない。
 法則すら凍てつく私の領域《ステージ》へ、ようこそ。

■コンボデータ■

・マイナー
 『氷の回廊』+『氷炎の剣』
 増加侵食率：6

・メジャー
 6dx+3@8 (～59)
 7dx+3@8 (60～79)
 8dx+3@8 (80～99)
 9dx+3@7 (100～129)
 10dx+3@7 (130～159)

《零下の剣》(グラシアルエッジ)
 『形なき剣Lv1』+『コンセントレイトLv2』
 ドッジダイス-1、ダメージダイス+2、命中時HP-3
 増加侵食率：4