

キャラクター名 サイコロ プレイヤー名

<b>種族</b>	ハイマン	<b>種族特徴</b>	デジャヴ、魔法の申し子		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11			18	3	フェアリーテイマー	6		
	敏捷度	5			12	2	マジテック	1		
体	筋力	10			16	2	レンジャー	3		
	生命力	5	1		12	2				
心	知力	6	2		22 + 2	4				
	精神力	5	5		24	4				

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	1200	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 0	0	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			
魔動機術	1	6			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	知力腕輪

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉓