キャラクター名: ヨザクラ・ヒトエ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	片親、先祖が人族		
経験点	1700		親、姉妹には頭が上がらない		
			人族と蛮族の違いがよくわからない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	6		24 + 2	4
		敏捷度	2			15	2
体	12	筋力	10	5		27 + 2	4
		生命力	11	2		25	4
心	5	知力	10	2		17	2
		精神力	10	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ヒューレ	2		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	−2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイルパニッシャー スレッジハンマー	1h	22	−1	2d+ 8	10	10	32										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
衣服セット	○□□○□□
MCC3点x3	○□□○□□
魔石代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭 聖印	
耳 エンブレム	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
ヴェルクンスト砦建築一党	50
スレッジハンマー	30
ブロウインパクト	20

名誉点 所持 26 /合計 126

その他メモ

大工Lv5、
人族のルーンフォーク、蛮族のドレイクナイトの女性二人から生まれた子供でルーンフォークの母親がヨザクラ・シグレ、母親がシルク・クローディアであり、姉にヨザクラ・ムク（ムク・クローディア）がいる。
冒険者時はヨザクラ・ヒトエと名義する。地元ではヒトエ・クローディアである
大工技能があるのは元々建設班の手伝いをメインに活動して基礎体力を鍛えてから大工技能がある
んでそこで建設班全員前衛がヴェルクンスト砦建築一党を習得したから。その時習得した。

武器設定　スレッジハンマー　「パイルパニッシャー」
外見が特殊なスレッジハンマーである。
基本戦闘時スペックはスレッジハンマーと同じだが強度、運用性の重視の大規模改造をしている。
そのため、めちゃくちゃ頑丈であるで持ち運びやすい形状に改造してる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟