キャラクター名: ブラント（学生B）

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	8		25	4
		敏捷度	7	8		24	4
体	5	筋力	5	22		32	5
		生命力	10	37		52	8
心	12	知力	8	11		31	5
		精神力	7	24		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	4
プリースト	11		
マギテック	4		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
ガーディアン	3142p		p
防具の達人	3144p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
BS	クリティカルレイ
メディテ	
アンチボディ	
ストブラ	
ケンタ	
リカバリ	
ウィング	
ノレッジ	
デーモン	
トロール	
ヘルシーボディ	
バークメイル	
パラライズミスト	
クラッシュファング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	【EXF】エターナルナイト		30	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	11	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 13	11	14	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 13	11	14	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
防弾	○□□○□□
3点石x10	○□□○□□
5点石x5	○□□○□□
1点消石x10	○□□○□□
ユニ角	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 41000 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	22

HP
117

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	16			
魔動機術	4	9			

装備品		説明
頭	Fスフィア大	
耳	【EXF】奇跡の残滓	浄化の聖印　効果米欄
顔	赤の眼鏡	
首	奇跡の首飾り	
背中	野伏のサーマル	with W.ホルダー（Blank）
右手	月光の指輪	
腰	ブラックベルト	With 不撓のバックル
足	軽業のブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

ADV-EXF/エターナルナイト
盾SS
この盾を装備している者は、生命抵抗と精神抵抗に+1のボーナスを得て、あらゆる魔法ダメージを3点軽減します。
近接攻撃を受けて適用ダメージが「冒険者レベル」以下の場合、攻撃対象の命中力と回避力を1ラウンドだけ-1します。
この効果は累積しません。

EXF/奇跡の残滓
装備箇所：耳
このアイテムは「浄化の聖印」の効果を持ちます。
1日に1回だけ、あらゆる行動に割り込んで移動と「かばう」の宣言ができます。
この効果を使用した直後の手番はスキップされ、次に手番を獲得するまですべての行為判定に-4のペナルティを得ます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟