キャラクター名	プレイヤー名
クリスティア・バーミント	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	46
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	3		21	3
		敏捷度	12	6		25	4
体	15	筋力	4	1		20	3
		生命力	5	5		25	4
心	8	知力	10	1		18 + 1	3
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	5		
スカウト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
魔法収束	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣 自動命中時防護点無視　知名度14	2H	15	1	2d+ 11	10	12	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	預金・借金
-23800 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点	HP
2d+ 10	7	61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 10	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	異形の面（白銀）	ラウンド手番終了時にHP5、MP2回復
首	マフラー	
背中		
右手		
腰		
足	ブーツ	編み上げのブーツ
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟